



## Un joven granadino desarrolla una app para adaptar los cómics a las pantallas de los móviles

LOCALIZACIÓN: Granada  
DURACIÓN VTR: 1:36

**RESUMEN:** Un joven granadino ha desarrollado una aplicación que adapta las viñetas de los cómics a la pantalla del teléfono móvil, salvando el problema del tamaño ya que detecta automáticamente cada una de ellas y las amplía para ser visionadas una a una pasándolas con el dedo. Está disponible en el sistema Windows Phone, con el objetivo de extenderla a otras plataformas. Permite una lectura más fluida de cómics digitales, y cuenta ya con 20.000 usuarios en todo el mundo.

### VTR:

A Pablo desde niño le encanta leer cómics. Y en los teléfonos móviles vio una oportunidad. Le permitían llevar su lectura favorita allí donde fuera pero las pantallas son muy pequeñas. Así que decidió dar él mismo la solución a ese problema.

**PABLO LÓPEZ**  
Creador de "Comic Time"

*"Surge la idea de por qué no hacer una aplicación que automáticamente vaya adaptándose la lectura a la pantalla del móvil".*

Esta aplicación se llama Comic Time, desarrollada para Windows Phone. Está disponible en español e inglés y pronto en otras plataformas.

**PABLO LÓPEZ**  
Creador de "Comic Time"

*"No existe en el mercado ninguna aplicación para ninguna de las plataformas móviles, que para cualquier cómic que quieras leer, te detecte automáticamente dónde está situada cada viñeta de la página y te permita ir haciendo una navegación automática de viñeta a viñeta".*

La singularidad de esta app ha despertado el interés de los amantes del cómic. Sergio, organizador de un encuentro anual granadino de este género, destaca, por ejemplo, la facilidad de lectura que ofrece y el poder llevar los cómics de viaje.

**SERGIO GONZÁLEZ**  
Jefe Programación  
Ficzone

*"Gracias a aplicaciones como esta, que desgraciadamente no hay muchos modelos en el mercado, puedes estar en un autobús y estar leyendo, irte de viaje...".*

Muchas editoriales tienen ya títulos en versión digital. Esta aplicación permite la lectura de diversos formatos, y la descarga de los cómics al dispositivo, lo que también puede servir de plataforma para dibujantes noveles.

**JUAN DE LA CRUZ**  
Director Ejecutivo  
"Freakmondo".

*"Yo creo que sería uno de los puntos fuertes para los noveles dibujantes de cómic. Entonces es algo que yo siempre apoyo, porque ellos no siempre van a tener el dinero para hacerlo en físico, pero quizá en digital sí".*

La descarga de esta aplicación tiene un coste de un euro, y cuenta ya con unos 20.000 usuarios, mayoritariamente en España, México y EE.UU.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)