

## **El juego de la serpiente: un camino al cole divertido y sostenible**

LOCALIZACIÓN: Jaén

DURACIÓN: 1'24"

**RESUMEN:** El juego de la serpiente es una iniciativa que concilia la sostenibilidad ambiental con los hábitos de vida saludable. Es un proyecto de la Diputación de Jaén por el que ha recibido, entre otros, el Premio a las Buenas Prácticas Locales por el Clima, que concede la Federación Española de Municipios y Provincias (FEMP). Durante dos semanas, los escolares reciben formación e información para ir a clase en medios de transporte sostenible. Sus avances quedan reflejados en un mural, en el que se representa una serpiente que, además, les proporciona incentivos tan atractivos como prolongar el recreo o elegir una película.

### **VTR**

A la pregunta: ¿cómo vienes al colegio de forma habitual? La mayoría de estos escolares responde lo mismo:

**Andrea López**  
Alumna 5º

*"Normalmente subo con mi hermana en coche"*

**Marta Rosales**  
Alumna 6º

*"Normalmente vengo en coche con mi hermano o con mi primo algunas veces"*

En este taller, auspiciado por la Diputación de Jaén y premiado por la Federación Española de Municipios y Provincias, los alumnos del colegio Miguel Hernández de Castillo de Locubín van a descubrir que el camino del cole puede ser divertido y sostenible.

**Alicia Cobo**  
Monitora de Educación Ambiental

*"A los niños se les van dando puntos cada día que vienen de forma sostenible al colegio: andando, en bicicleta, en coche compartid también vale. Y ellos van completando un poster de una serpiente muy grande y se les van dando premios para motivarlos"*

**Manuel Lara**  
Jefe de Estudios Colegio  
Miguel Hernández

*"A nivel educativo se plantean dos puntos muy importantes como es el cuidado y el respeto al medio ambiente y por otro lado el conseguir hábitos de vida saludable".*

Los cambios han comenzado ya.

**Manuel Jiménez**  
Alumno 6º

*"Ahora con el juego de la serpiente hemos quedado unos cuantos amigos y nos vamos en bici"*

**Alberto González**  
Alumno 4º Colegio

*"Desde que nos lo dijo nuestra maestra, yo siempre quedo con mis amigos en el parque y nos subimos andando"*

**Marta Rosales Martínez**  
Alumna 6º

*"Me parece muy divertido y muy educativo y ayuda mucho a los niños para que se disciplinen y puedan subir andando todos los días, además es más divertido que subir en coche."*

El juego contempla premios, como elegir una película o alargar el recreo, y actividades complementarias para, por ejemplo, diseñar itinerarios seguros.