



Misión a Marte a bordo de un videojuego para conocer el planeta rojo

LOCALIZACIÓN: Instituto Astrofísica de Andalucía, Granada.

DURACIÓN:

RESUMEN: El Instituto de Astrofísica de Andalucía ha lanzado una aventura gráfica sobre la exploración de Marte. Se trata de un videojuego diseñado para el proyecto europeo 'UPWARDS' en el que participan siete instituciones de cinco países y que está coordinado desde Granada. El jugador conoce información general del planeta y sobre las investigaciones más punteras que se están desarrollando.

VTR:

Un videojuego para aprender sobre Marte y divulgar las investigaciones que se desarrollan sobre este planeta. La aplicación la han diseñado y lanzado desde el Instituto de Astrofísica de Andalucía y se enmarca dentro del proyecto 'Upwards', una iniciativa europea que se coordina desde Granada y en la que participan 7 instituciones de cinco países diferentes.

ANA TAMAYO
Jefa Comunicación Proyecto
Upwards

"Lo que hay detrás de este videojuego es realmente muchas ganas de dar a conocer de una manera diferente a la sociedad qué es Marte y qué estamos haciendo dentro del proyecto Upwards".

MIGUEL ÁNGEL LÓPEZ VALVERDE
Investigador del CSIC

"Podría ser una buena idea hacer una aplicación de un modo atractivo, didáctico, y aprovechando ese juego se podrían soltar digamos píldoras de información relacionadas con la actividad científica que realmente hacemos en el proyecto".

A través de la exploración de diferentes zonas marcianas, la recolección de minerales y piezas de misiones anteriores, el jugador tiene que construir la primera colonia humana en el planeta rojo y superar múltiples peligros.

EMILIO GARCÍA
Miembro Unidad Cultura
Científica IAA

"Tú tengas que aprender cosas, conceptos científicos, y utilizarlos en el juego para ir poco a poco superándote, ¿no? Esa es la clave de utilizar estas herramientas".

A medida que el juego avanza se va construyendo la 'Martekipedia', una enciclopedia con datos sobre Marte que el jugador puede consultar para resolver incógnitas en la partida.

ANA TAMAYO
Jefa Comunicación Proyecto
Upwards

"Convertimos esa información científica que mucha gente piensa que es muy aburrida, en algo muy divertido".

Emilio García
Miembro Unidad Cultura
Científica IAA

"Cómo se originan las tormentas de polvo, hasta si es posible la existencia de agua líquida en el subsuelo marciano, o por qué no, si hay vida o no en Marte. Aunque hay que decir que en el videojuego nos hemos tomado algunas pequeñas licencias a este respecto".

El juego es gratuito y la aplicación está disponible para dispositivos iOS y Android, y en su versión para PC.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es