



## Una app convierte en un juego la lucha contra el sedentarismo

LOCALIZACIÓN: Coworking OnSpain y zona exterior Pedregalejo, Málaga.

DURACIÓN: 1' 41''

**RESUMEN:** Jóvenes emprendedores malagueños han desarrollado Walkspain, una plataforma que lucha contra el sedentarismo y que busca que la ciudadanía camine todos los días. Para ello ha introducido el juego, de manera que los usuarios compiten en ligas. Sus pasos les van proporcionando puntos. Lo más importante, ir superándose día a día.

### VTR:

La Organización Mundial de la Salud recomienda dar 10.000 pasos al día. Estos emprendedores malagueños están detrás de la plataforma Walkspain que busca que la ciudadanía cumpla con este objetivo y tenga así una vida activa. Y todo ello de la mano del juego.

### **DANIEL PUCHADES** CEO de Walkspain

*"Introducir el saludable hábito de caminar en el día a día de las personas a través del juego. Queremos que la gente juegue. Un 44% de personas que no realizaban nada de ejercicio de lunes a domingo. Absolutamente nada".*

Los usuarios de la plataforma registran en la misma los pasos que dan cada día y que han medido con los podómetros de sus móviles, y van obteniendo puntos con los que compiten con otros usuarios en unas ligas. No se trata de dar más pasos que nadie, sino de ir superándose a uno mismo.

### **EVARISTO CASTRO** CIO de Walkspain

*"Básicamente lo que nosotros queremos es que cada día el usuario dé un paso más. Lo que se recomienda son entre ocho y diez mil pasos para tener un hábito saludable. Entonces primero es que seas consciente de los pasos que das".*

Para fomentar estos hábitos y conseguir que cada vez más gente se sume a esta plataforma, realizan diferentes campañas. Una de ellas es 'Walk to Mars'. El objetivo es crear una comunidad que sume los pasos necesarios para llegar a Marte: 196 millones.

### **CARMEN AGRA** Responsable Marketing Walkspain

*"Luchar contra el sedentarismo y fomentar que la gente camine. Premiar esa participación no solo a los que más caminan, sino también calculamos los que más se superan en su día a día".*

### **Totales sin rótulo**

*"Nos ayuda muchísimo a plantearnos todos los días retos nuevos que, al final, es salud". "Sin tener que hacer un sobreesfuerzo en tu vida diaria, puedes tener un control de tu actividad, y al mismo tiempo te diviertes porque estás compitiendo en la liga con los demás usuarios".*

Este proyecto forma parte del Programa Minerva de emprendimiento tecnológico que impulsan Vodafone y la Junta de Andalucía.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)