



Nogalious, nostalgia de los 8 bits en un videojuego multiplataforma que bebe de los años ochenta

LOCALIZACIÓN: Granada

DURACIÓN: 1'22"

RESUMEN: Mirar atrás y fabricar hoy día un videojuego con la estética y las características de los que existían en los años 80, los juegos de 8 bits. Ese es el objetivo de LUEGOLU3GO STUDIOS con 'Nogalious', un proyecto cuya idea nace en Granada.

VTR:

Un homenaje a los juegos de 8 bits. Es lo que pretende ser 'Nogalious', un proyecto cuya idea surge en Granada y que quiere echar un vistazo atrás, a los videojuegos de los años ochenta.

Raúl Nogales
Director LUEGOLU3GO
STUDIOS

"Cubre y pretende cubrir diferentes etapas de la historia de los videojuegos, y ahora mismo estamos centrados en la primera. La trilogía es Nogalious, el primer título es Nogalious, y es un título muy orientado a los años ochenta, a esos primeros ordenadores de 8 bits".

Un videojuego que estará disponible para plataformas más modernas, como el ordenador o videoconsolas actuales, pero también para MSX y AMSTRAD.

Juan Rafael Ruiz
Desarrollador LUEGOLU3GO
STUDIOS

"Un juego de plataformas multipantalla. Pretendemos que sea un juego entretenido, que el personaje vaya adquiriendo un serie de habilidades, resolviendo una serie de acertijos, y que en el fondo sea eso, un videojuego divertido, ameno de jugar, y que te recuerde tu infancia".

Para conseguir este proyecto, han lanzado una campaña de crowdfunding en la plataforma Kickstarter.

Raúl Nogales
Director LUEGOLU3GO
STUDIOS

"Las campañas de crowdfunding son muy interesantes, muy interesantes por muchos motivos. La visibilidad, sí el del soporte, sí el de la ayuda concreta para poder hacer más".

El objetivo es tener listo el videojuego para principios de 2018, y hacer que los aficionados vuelvan a experimentar sensaciones de muchos años atrás.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es