



White, el primer videojuego en España financiado mediante crowdfunding

LOCALIZACIÓN: Sevilla

DURACIÓN VTR: 1'29"

RESUMEN: White es el primer videojuego en España financiado a través del sistema de crowdfunding. Está desarrollado por cuatro jóvenes que no se conocían entre sí y contactaron a través de los foros temáticos. Dos de ellos son andaluces y otros dos madrileños por lo que se coordinan a través de videoconferencias y chats. El juego es de libre descarga en Internet y varias empresas ya se han interesado en él para comercializarlo en plataformas móviles. Estos chicos han recurrido al crowdfunding ante la imposibilidad de conseguir un crédito con el que desarrollar el proyecto. Nintendo ya ha contado con ellos para que orienten a otros desarrollados en esta fórmula de financiación.

TEXTO VTR:

De blanco impoluto sonrisa perenne y siempre con su espada en la mano.

TOTAL JOSÉ M^o CLIMENT
PROGRAMADOR DE 'WHITE'

"White es una estrella que viaja a la tierra..."

DAVID SERRANO
COMPOSITOR MUSICAL DE 'WHITE'

"...para rescatar a su padre que ha sido secuestrado por las marionetas oscuras"

Pero este videojuego, mitad andaluz mitad madrileño, no tiene nada de oscuro... es bien transparente, sobre todo su financiación. Porque se trata del primer videojuego en España financiado a través del crowdfunding, un sistema sustentando en las pequeñas aportaciones económicas que realizan los internautas

TOTAL JOSÉ M^o CLIMENT
PROGRAMADOR DE 'WHITE'

"Si queremos pedir un préstamo o un banco todo son impedimentos: que si el aval... después si sale mal tienes que devolver el dinero"

DAVID SERRANO
COMPOSITOR MUSICAL DE 'WHITE'

"¿Que por qué inviertes? Pues porque yo creo que hay un sentimiento... creo que de casi de solidaridad"

TOTAL JOSÉ M^o CLIMENT
PROGRAMADOR DE 'WHITE'

"Ya cuando juegue el que ha donado en White no será un juego más será un juego en el que él ha aportado su grano de arena"

Y para que no todo quede en saco roto...

TOTAL JOSÉ M^o CLIMENT
PROGRAMADOR DE 'WHITE'

"Nosotros a cambio ofrecemos pequeñas recompensas pues como puede ser salir en los títulos de crédito, una copia física del juego, etcétera"

El ser los primeros les ha abierto puertas: Nintendo ha contado con ellos para guiar a otros jóvenes desarrolladores en esto del crowdfunding y hay empresas interesadas en dar con ellos el siguiente paso.

TOTAL JOSÉ M^º CLIMENT
PROGRAMADOR DE 'WHITE'

*"Exportarlo a otras plataformas como son el
Iphone, los Android, el Ipad, etc."*

Quién sabe, a lo mejor nos estamos codeando con el futuro Angry Bird español

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al **teléfono 647 310 157** o
contactar a través del correo electrónico **info@historiasdeluz.es**