



4,000.000 de descargas llevan al top mundial los juegos de dos jóvenes granadinos

LOCALIZACIÓN: Granada

DURACIÓN VTR: 1'49"

RESUMEN:

Los juegos creados por dos jóvenes granadinos les han situado en lo más alto de los rankings de descargas para tablets y smartphones en todo el mundo, al alcanzar más de 4,000.000. Con uno de sus primeros juegos, 'Naught', lograron posicionarse en los primeros puestos de EEUU y Japón. Así han logrado el apoyo 'Chillingo', una distribuidora estadounidense de juegos para móviles y tabletas que cuenta en su catálogo con títulos tan conocidos como 'FIFA' o los mismísimos 'Angry Birds'. El último lanzamiento de estos emprendedores granadinos es el juego 'Non Flying Soldiers', que tiene como protagonistas a los kakapós, unas aves no voladoras procedentes de Nueva Zelanda.

TEXTO VTR:

Desde Granada, estos jóvenes han conseguido que sus juegos alcancen los cuatro millones de descargas para móviles y tabletas en todo el mundo. Un éxito que comenzó...

ANTONIO MARTÍNEZ
Cofundador 'Blue Shadow Games'

"Con la salida de nuestro juego 'Naught' que fue destacado por Apple y estuvo en primera plana, en los primeros puestos en Estados Unidos, en Japón,...."

MIGUEL DÍAZ
Cofundador 'Blue Shadow Games'

"Una chica de San Francisco de una empresa, una multinacional bastante grande, nos contactó diciendo: 'oye, todo el mundo habla de vuestro juego en Estados Unidos ahora mismo y ha tenido mucho éxito'."

Han conseguido el apoyo de Chillingo, una distribuidora estadounidense de juegos para móviles y tabletas que cuenta en su catálogo con títulos tan conocidos como 'FIFA' o los mismísimos 'Angry Birds'.

ANTONIO MARTÍNEZ
Cofundador 'Blue Shadow Games'

"Conseguimos abrirnos mercado en Corea, en China, en Japón, mercado que allí es la cuna de los videojuegos por decirlo así."

Y también unos pájaros, los kakapós, son los protagonistas de su último lanzamiento, 'Non flying soldiers'.

ANTONIO MARTÍNEZ
Cofundador 'Blue Shadow Games'

"No se pueden defender ya que no vuelan, pues dijimos de hacer un juego donde los tendríamos que entrenar."

El autoempleo fue la alternativa que estos emprendedores encontraron para no tener que dejar su ciudad.

ANTONIO MARTÍNEZ
Cofundador 'Blue Shadow Games'

"Decidimos montar la empresa ya que no había trabajo aquí en Granada, o no conocíamos ninguna empresa que se dedicara a este sector."

Con la ventaja de que se trata de un mercado que apenas ha notado los efectos de la crisis.



MIGUEL DÍAZ

Cofundador 'Blue Shadow Games'

“La gente por muy mal que esté necesita entretenerse.”

Según las previsiones del sector en 2013 habrá 1.000 millones de smartphones y 200 millones de tabletas en el mundo. Una industria con mucho potencial en la que las empresas españolas empiezan a hacerse notar.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es