

## Un videojuego desarrollado en Málaga ayuda a mejorar la memoria de pacientes con alzhéimer

LOCALIZACIÓN: Málaga

DURACIÓN VTR: 1'34'

**RESUMEN:** Una spin off malagueña ha desarrollado un videojuego capaz de rehabilitar la memoria. Según el director de Instituto Andaluz de Neurociencia, esta técnica ayuda a enfermos de alzhéimer a retrasar los efectos de la enfermedad e incluso a recuperar funciones perdidas. Este videojuego consigue que el paciente desarrolle las capacidades que no han sido afectadas por la enfermedad, a través de ejercicios que recuerdan situaciones cotidianas, como el proceso de lavarse las manos, y así mejoran áreas como la memoria o el lenguaje. Además, estos videojuegos son inteligentes, por lo que son capaces de detectar el progreso del paciente y así adaptar su nivel a éste. Este proyecto, también pensado para víctimas de ictus, ha sido desarrollado con pacientes del Instituto Andaluz de Neurociencia y Conducta de Málaga. En unos meses, la empresa creadora de esta aplicación, Bran Dynamics, espera que a través de su web estos juegos estén disponibles para pacientes con daño cerebral.

### **VTR:**

Un videojuego capaz de rehabilitar la memoria. Es el "logro" de estos psicólogos malagueños que junto con programadores informáticos han desarrollado unos 'videojuegos inteligentes' con los que ayudan a enfermos de alzhéimer a retrasar los efectos de la enfermedad.

**TOTAL JOSÉ MARÍA GARCÍA**  
Dir. Instituto Andaluz de  
Neurociencia

*"Se ralentiza el avance de la enfermedad, incluso en las fases más leves, más iniciales, se pueden recuperar funciones que ya se habían perdido."*

Con ejercicios que vuelven a enseñarles cuestiones esenciales de la vida diaria que ya han olvidado cómo lavarse las manos o diferenciar los colores, o incluso, la estación del año en la que viven.

**TOTAL JOSÉ MARÍA GARCÍA**  
Dir. Instituto Andaluz de  
Neurociencia

*"Son ejercicios que pretenden desarrollar, potenciar, las capacidades cognitivas que aún le quedan residualmente al paciente a pesar del daño que produce la enfermedad."*

**TOTAL GLORIA GUERRERO**  
Psicóloga 'Brain Dynamics'

*"Ayudan al paciente a mejorar algunas áreas de su vida como son la memoria, el lenguaje..."*

Videojuegos que son inteligentes porque son capaces de detectar la evolución de cada paciente para adaptarse a su ritmo y aumentar su nivel en el momento preciso.

**TOTAL JOSÉ MARÍA GARCÍA**  
Dir. Instituto Andaluz de  
Neurociencia

*"Con lo cual nos va a dar una información importantísima para seguir diseñando en el futuro los siguientes pasos del proceso terapéutico."*

Un proyecto dirigido también a afectados de ictus en el que intervienen pacientes del Instituto Andaluz de Neurociencia y Conducta de Málaga, y que pronto verá la luz a través de la web de la spin off malagueña que desarrolla esta técnica.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)