



Alumnos de primaria diseñan sus propios videojuegos para mejorar en el resto de asignaturas

LOCALIZACIÓN: Colegio Paz y Amistad, Sevilla

DURACIÓN VTR: 2'18"

RESUMEN: Niños de primaria aprender a hacer sus propios videojuegos. 4 profesores han puesto en marcha un programa educativo en distintos centros de Andalucía con herramientas informáticas. Gracias al programa *Scratch*, que se puede instalar y redistribuir gratuitamente en cualquier ordenador, consiguen adaptar las matemáticas y el álgebra a un lenguaje más sencillo para los alumnos de 6º de primaria. Estos profesores además han creado un portal en internet donde intercambiar sus experiencias docentes y que más profesores puedan utilizar estas herramientas en sus clases.

VTR:

Ambiente: Podemos coger un dragón que vaya echando fuego por la boca y que vaya persiguiendo un gato pero además cuando el fuego llegue al rabo del gato que le salga humito.???

Son pequeños programadores informáticos de once años. Pueden crear al protagonista de uno de sus videojuegos dándole vueltas a sus cabezas.

TOTALES NIÑOS

Nos ayuda a programar sobre los ejes cartesianos, nos ayuda a saber los ángulos también

Aunque el libro te explique las cosas yo entiendo mejor el ordenador.

Un poco más difícil es hacer que se cambie el fondo cada 2 segundos y que desaparezca a la vez

Este es un proyecto educativo pionero en edades con alumnos de primaria. Más allá de la simple case de informática es una herramienta que utilizan en varias asignaturas y con la que al llegar a casa transforma el tiempo de ocio delante de un ordenador en tiempo de autoaprendizaje.

TOTAL PATRICIA FLOR TUTORA DE 6º de Primaria

Normalmente cogen los ordenadores para jugar o para hacer lo que ya han pensado que van a hacer y en este caso ellos están creando sus propios contenidos y ser creadores es algo totalmente novedoso para ellos

TOTAL YOLANDA RODRÍGUEZ Madre de alumnos de 6º de primaria

Ellos es que cogen que si la coordenada esta que si para saber los movimientos que tiene que si ahora le pongo música que si ahora habla, vamos alucinante el nivel que está teniendo aquí con este programa es alucinante

Lo hacen con esta herramienta gratuita, se llama *Scratch* se puede instalar y redistribuir gratuitamente en cualquier ordenador. Con ella estos profesores ya han enseñado a unos 200 alumnos de todas las edades. Una forma de poner en práctica lo aprendido en otras materias casi sin darse cuenta

TOTAL JOSÉ IGNACIO Profesor de Informática

Y encima les estas enseñando matemáticas, les estas enseñando lengua. No es lo mismo pues explicar un concepto como los ángulos y dejarles a ellos verlos en un papel que ellos lo puedan aplicar directamente y crean un videojuego en el que le digas quiero que este objeto se mueva en tanto ángulos. Entonces ves una aplicación directa de todas las enseñanzas que ellos van recibiendo

TOTAL JESUS MORENO Profesor de Informática

nosotros creemos que rompemos algunos tabúes y conseguimos por ejemplo romper estereotipos de género con respecto a las carreras técnicas y hacemos que las niñas pierdan el miedo a estudiar este tipo de disciplinas que en principio podría parecer que están más destinadas a los chicos.

Además han creado este portal hace apenas un mes para que se comparta de forma gratuita todas las experiencias y metodologías de trabajo que haya n funcionado con éxito para que el resto de docentes puedan utilizarlas en sus clases.

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es